



ELITESKILLSARENA.COM



**HERNAN CRESPO
EL TERCER MÁXIMO GOLEADOR DE ARGENTINA**

LA REPETICIÓN ACELERA EL RENDIMIENTO.

EL PRINCIPIO

Elite Skills Arena (ESA) se formó en 2014, con el propósito de crear equipos de entrenamiento revolucionarios para el fútbol. En los últimos 4 años, hemos pasado más de 100,000 horas hombre desarrollando nuestros productos, con nuestros clientes y socios, entre ellos se encuentran los mejores clubes y jugadores profesionales, grandes marcas y varios centros de entretenimiento y capacitación en todo el mundo. El portfolio de productos disponible cubre todos los aspectos para el desarrollo de las habilidades necesarias que un futbolista profesional debe tener.

Todos nuestros productos (excepto ICON Spectrum) utilizan software de luz LED y vibración para crear objetivos que los jugadores deben impactar a través de pases. Se programan diferentes secuencias de luz como modos de entrenamiento para trabajar en diferentes atributos. El perfil del jugador al momento de la recepción del pase es

uno de los principales.

Todos los productos se pueden utilizar tanto en el exterior como el interior.

El almacenamiento de los datos a través de la aplicación permite analizar la evolución de los rendimientos y proporciona estadísticas para los jugadores, posee tablas de clasificación para que ellos puedan optimizar su rendimiento, comparándose con sus compañeros y con ellos mismos.

Todos los productos ESA se basan en la "repetición", maximizando la intensidad del entrenamiento para una mejora más rápida y más pronunciada.

En la actualidad los entrenadores profesionales han desarrollado una variedad de modos de entrenamiento diseñados para replicar situaciones de juego y perfeccionar las habilidades de la recepción, control y entrega del pase.

ACERCA DE

En Elite Skills Arena somos pioneros en el entrenamiento y desarrollo de fútbol al proporcionar una gama innovadora de ayudas de entrenamiento para mejorar el rendimiento. Nuestros modelos se especializan en capacitación individual y en grupos pequeños, donde el progreso técnico se amplifica.

Todos nuestros productos están fabricados con las más altas especificaciones y vienen con una garantía de 3 años.

También realizamos mantenimiento remoto y ofrecemos soporte en todo el mundo. A medida que actualizamos continuamente nuestro software, los clientes tienen la oportunidad de mantener continuamente actualizado su producto con los últimos juegos y funciones.





GAMA ICON



ROLANDO AARONS | NEWCASTLE UNITED

LA FOTO DE ARRIBA ES EL ICON 4M

ESPECIFICACIÓN

Este es nuestro producto de entrenamiento emblemático, utilizado por profesionales de élite en todo el mundo. La gama ICON utiliza la tecnología de iluminación LED para estimular los reflejos del jugador dentro de un entorno competitivo y agradable a la vez.

Se complementa con la interfaz web y la base de datos ESA exclusivas que permiten un control total sobre la capacitación y el monitoreo de la mejora.

Desarrollado con algunos de los mejores entrenadores del mundo y probado en algunos de los clubes más grandes del mundo, el ICON recrea el entrenamiento específico que cada jugador necesita, acelerando rápidamente el desarrollo de sus capacidades. Dependiendo del tamaño de la arena, se pueden realizar ejercicios de entrenamiento individuales o grupales. El sistema de puntuación proporciona una experiencia realmente adictiva para mantener a los jugadores en la máquina.

El ICON es totalmente resistente al agua y los equipos más grandes generalmente están fijados en el área. Un ICON 4M toma alrededor de 15 minutos para ensamblar / desarmar. El ICON viene en 5 diámetros, 4M, 6M, 8M, 10M y 12M, todos los cuales proporcionan una intensidad de entrenamiento diferente y beneficios ligeramente diferentes.



ESPECIFICACIÓN

La gama ICON Q se ha desarrollado para relacionar el nivel de entrenamiento profesional y los primeros pasos en el entrenamiento de todo los jugadores juveniles. Aunque se trata de un semi círculo, el efecto de repetición permanece. El Q se ha comparado con el "paredón", que ha sido el catalizador inicial de muchas carreras profesionales de futbolistas por practicar solo contra una pared.

Sin embargo, nuestra tecnología permite un análisis detallado del rendimiento , utilizando nuestro sistema de marcador y se ha demostrado que mantiene a los jugadores entusiasmados y crea un entorno adictivo para una cultura de práctica. Con su adaptabilidad, el Q tiene una gama ilimitada de modos de entrenamiento, basados en 8 secuencias innovadoras programadas para maximizar el disfrute y la mejora.

La Q tarda 5 minutos en configurarse, puede transportarse en la parte trasera de un automóvil familiar y es ideal para aquellos que desean la flexibilidad de tener la tecnología ICON, su tamaño tiene la ventaja de poder ser transportada a diferentes ubicaciones, incluyendo campamentos de fútbol y academias.

ICON FAST FEET

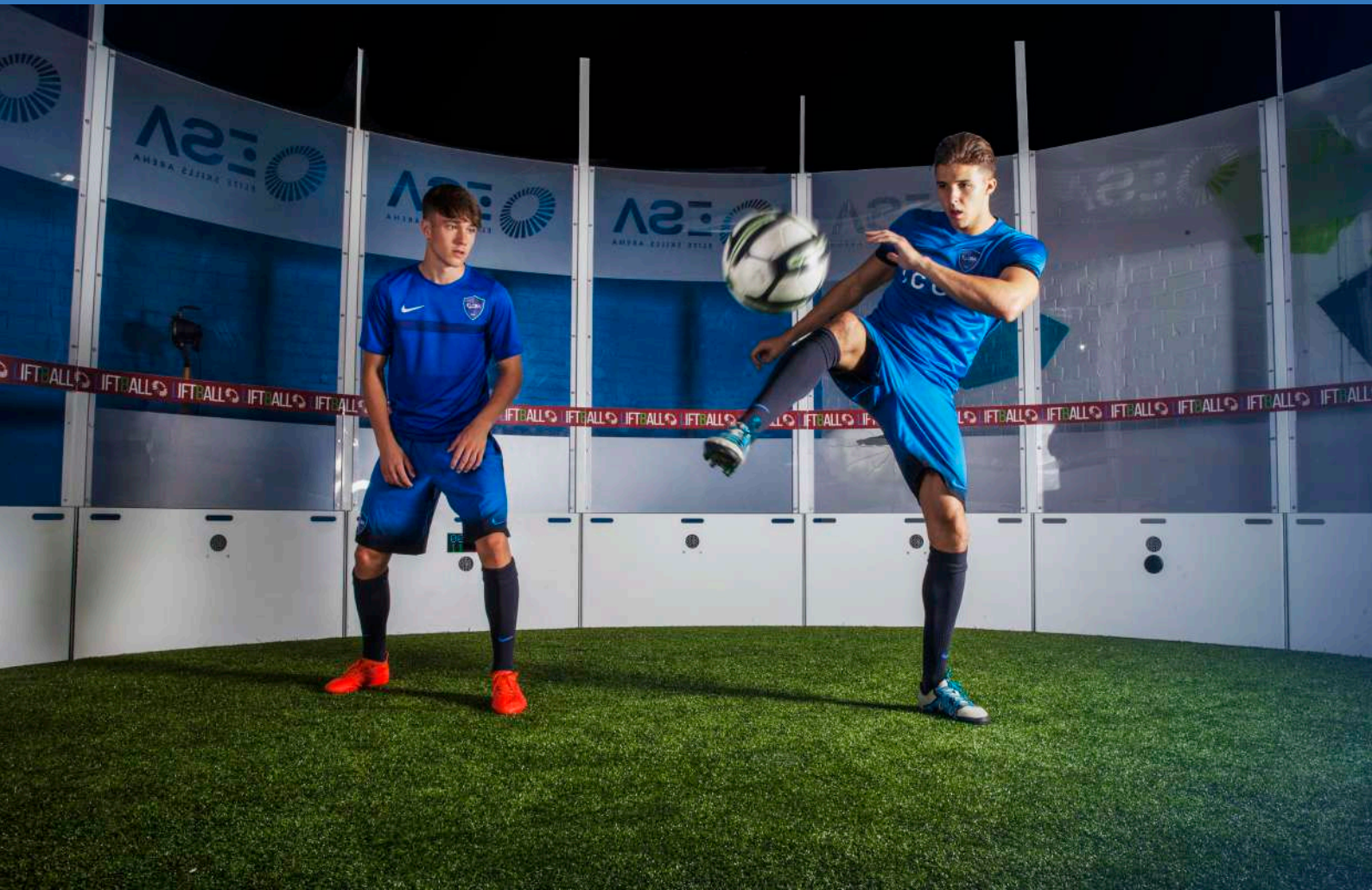


ESPECIFICACIÓN

El ICON Fast Feet es el ICON más pequeño que producimos pero posiblemente el más intenso hasta el momento. Los Fast Feet son ideales para entrenar diferentes tipos de pases, equilibrio y coordinación a un mayor nivel de rendimiento. La cantidad de toques y pases que se pueden lograr durante un minuto de entrenamiento dentro de los Fast Feet están por encima de los niveles que tienen los jugadores durante un partido de 90 minutos.

Fast Feet es adecuado para todos, desde niños pequeños hasta adultos y desde jugadores principiantes hasta profesionales. Con un tiempo de configuración de solo 5 minutos y un diámetro de 2.5 metros, Fast Feet es perfecto para tiendas de deportes, ya que permite a los clientes probar sus zapatillas de deporte antes de comprar.

ICON VELOCITY



ESPECIFICACIÓN

El ICON Velocity ofrece algo diferente al ICON, sus lados reactivos de perspex proporcionan una dimensión adicional que permite juegos exclusivos de alto nivel como el muy popular Liftball. Liftball es una versión híbrida de squash y fútbol americano, un deporte explosivo que combina la quema de calorías con el desarrollo de la técnica.

Además Velocity ofrece una amplia variedad de modos de entrenamiento de velocidad y agilidad, ayudando a la mejora fisiológica. Ideal para clubes deportivos y gimnasios, este campo lleva el deporte más popular del mundo al mundo del fitness.

La velocidad viene en diámetros de 6M, 8M y 10M.

ICON VERSION 2



ESPECIFICACIÓN

El V2 es, sin duda, la equipo más realista del juego que ESA ha desarrollado. Las características tecnológicas adicionales, como los interruptores de haz, los paneles de prensa y los paneles de extensión, han creado una máquina para probar su habilidad en cada atributo necesario para jugar al fútbol.

El V2 tiene el poder de alejar al usuario del centro de la arena con la ayuda del interruptor de haz. La aceleración mientras se driblea es una habilidad que debes dominar, mientras que la desaceleración también es una necesidad.

El V2 está diseñado para entrenamiento profesional y es ideal para jugadores en desarrollo de todas las edades.

Con la adición de los paneles de extensión, el V2 prueba su rango y habilidad de pase. Tendrás que decidir si pasas con extrema fuerza para recuperar la pelota lo más rápido posible o si puedes pasar con un peso perfecto para jugar la próxima pasada la primera vez.

El V2 también tiene un objetivo de panel más pequeño, el panel profesional. Este panel recrea un pase de división de defensa clave en una partida en la que debes ser increíblemente preciso.

Y luego tenemos el panel de prensa. Si extravía un pase y da en el blanco equivocado, el panel de prensa se iluminará. Este panel fomenta el trabajo fuera de posesión (que se realiza cuando no tenemos la posesión de la pelota), esto quiere decir? y reproduce una presión rápida para recuperar el balón lo antes posible.

ICON SPECTRUM



ESPECIFICACIÓN

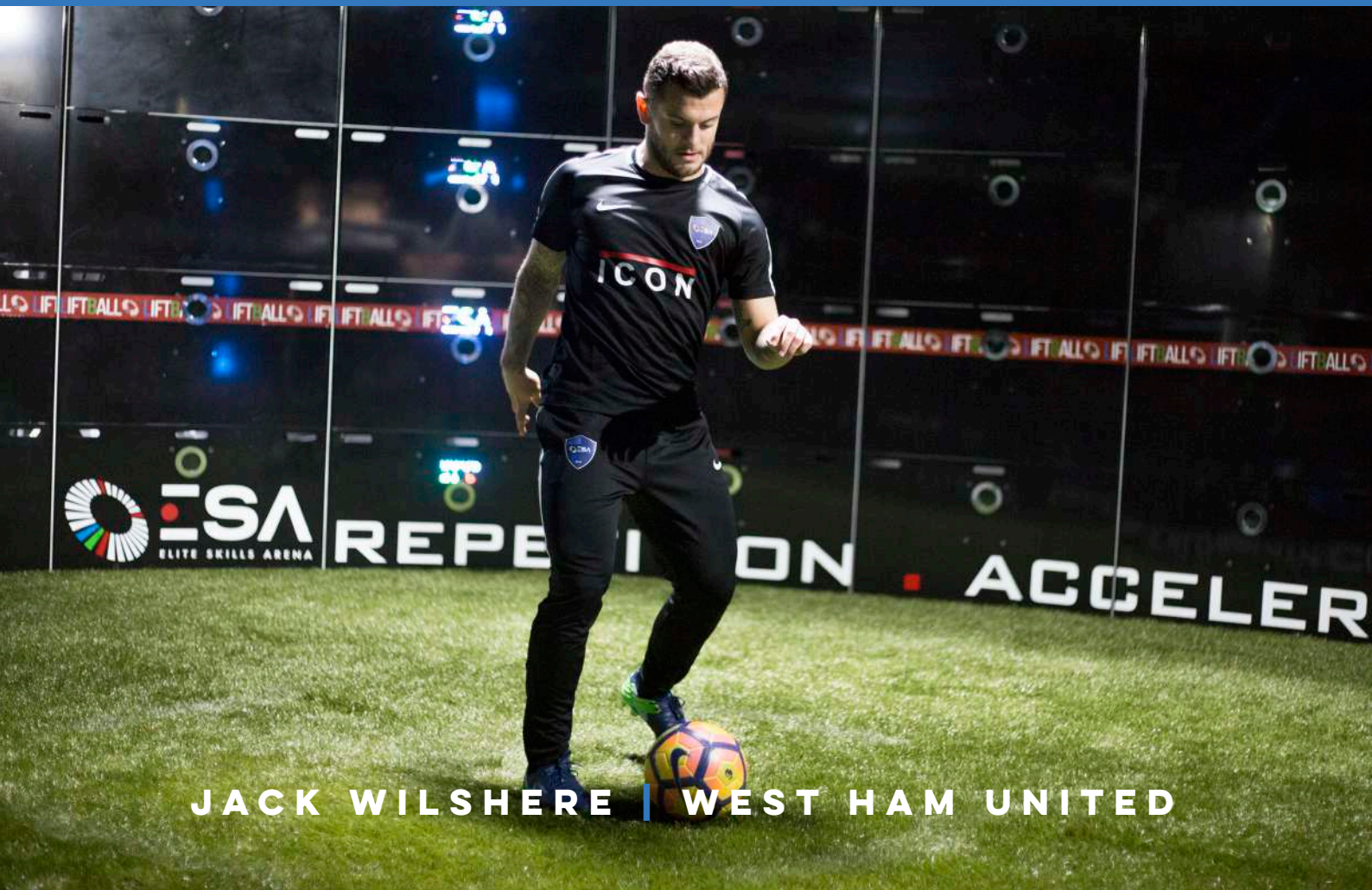
El ICON Spectrum es la herramienta perfecta para el fútbol base y para aquellos que recién comienzan en sus primeros pasos en el fútbol. Con el sueño de convertirse en el mejor jugador del mundo, Spectrum es ideal para ayudar y guiar a través de los fundamentos del juego.

Con sus paneles curvos, el Spectrum aún ofrece las habilidades de pases continuos y recepción de pelota del ICON insignia, pero sin el sistema de iluminación LED y los sensores de vibración.

Spectrum viene con su propia aplicación móvil / tableta que determina sus secuencias de repetición aleatorias. La aplicación pondrá a prueba sus reacciones, la velocidad del proceso de pensamiento y la toma de decisiones, que pueden ser la diferencia entre ser un buen jugador y un jugador de clase mundial.

Spectrum también ofrece diversión a los jugadores sin la aplicación, ya que la arena se puede usar como tableros de rebote o como lados de un campo más pequeño para jugadores más jóvenes. Ya sea que los jugadores busquen diversión o quieran una sesión de entrenamiento de alta intensidad, Spectrum es la herramienta ideal.

ICON LEGACY



JACK WILSHERE | WEST HAM UNITED

ESPECIFICACIÓN

El Legacy incorpora una cantidad prácticamente ilimitada de modos de entrenamiento, tanto individuales como multijugador (grupales) que trabajan en prácticamente todas las habilidades del futbolista, desde el primer toque hasta las voleas.

Sus 96 objetivos LED crean un recinto de entrenamiento completo, capaz de probar todos los aspectos del juego. Los 4 niveles funcionan de manera coherente para crear un sistema de puntaje preciso que se transmite para una retroalimentación analítica detallada. El Legacy también ofrece análisis de video constantes.

El impacto en el desarrollo del sistema es enorme, y existe la oportunidad para que los entrenadores desarrollen e implementen sus propios modos de entrenamiento en el sistema como parte de la funcionalidad.

Hay más posibilidades de incorporar una variedad de otros deportes al sistema Legacy, algo en lo que estamos trabajando con atletas de élite. En la actualidad, estamos centrando el desarrollo en 3 deportes clave, que se presentarán en 2020.

SERVICIO A MEDIDA



SERVICIO A MEDIDA

Como siempre, estamos ansiosos por desarrollar aún más nuestra gama con la asistencia de profesionales. Con esto en mente, ofrecemos un servicio a medida para adaptar nuestros modelos a los posibles clientes. Ofrecemos un diseño interior y exterior totalmente personalizado para todos nuestros clientes, y podemos adaptar la especificación de cualquier modelo para satisfacer sus necesidades. También se puede modificar otra estética, como las pantallas del marcador y la tabla de clasificación y los nombres de los modos de entrenamiento.

Esencialmente, los paneles pueden tener cualquier altura y arenas de cualquier ancho o diámetro para crear una experiencia de capacitación innovadora adaptada al cliente. Actualmente estamos trabajando en una variedad de conceptos para otros deportes, utilizando una gama de especificaciones de paneles.

10

4

2

5

3

1

5

3

1

10

4

1

RANGO DE PRECISIÓN



PARED DE PRECISIÓN



JACK WILSHERE | WEST HAM UNITED

ESPECIFICACIÓN

El muro de precisión es un diseño revolucionario, que trae los métodos tradicionales de entrenamiento de fútbol al futuro.

El muro de precisión, construido bajo el concepto de repetición de la ESA, es el primero de su tipo en el mundo del fútbol. Utilizando la tecnología de vibración de vanguardia, el muro de precisión proporciona capacitación de rendimiento avanzado en entornos individuales y de equipo.

El muro tiene las dimensiones exactas de un objetivo de tamaño completo y proporciona un entorno realista para que los jugadores perfeccionen el ataque y la defensa.

El muro de precisión permite que tanto el jugador como el entrenador supervisen su rendimiento utilizando un sistema de puntuación innovador y preciso.

GOL DE PRECISION



ESPECIFICACIÓN

El objetivo de precisión es un pequeño muro de precisión que cuenta con 9 paneles. Con el uso de nuestra tecnología, existe la posibilidad de que nuestras secuencias reproduzcan los movimientos de un arquero y enseñen a los jugadores a definir bajo presión. Las luces se moverán hacia cierto lado para intentar entrenar a los jugadores para que mejoren sus habilidades y para que la toma de decisiones sea más eficaz.

Tener dos GOLES DE PRECISION permitiría que los juegos se transformen en un campo digital donde la pelota siempre se mantiene dentro y solo requiere jugadores de campo.

La imagen de arriba es el objetivo de precisión de 9 paneles que apareció en Moscú para la Copa Mundial Rusia 2018. El objetivo también permite a los jugadores pausar el juego después de un gol para permitir que el juego se reinicie.

Al igual que todos nuestros productos, tenemos la capacidad de agregar ruidos de multitudes a nuestros modos de entrenamiento, lo que significa que si fallas a un objetivo, puedes recibir un canto negativo o cuando logras anotar, puedes sentir la atmósfera con celebraciones de multitudes.

CISION

GOAL

CIRCUITO



CIRCUITO



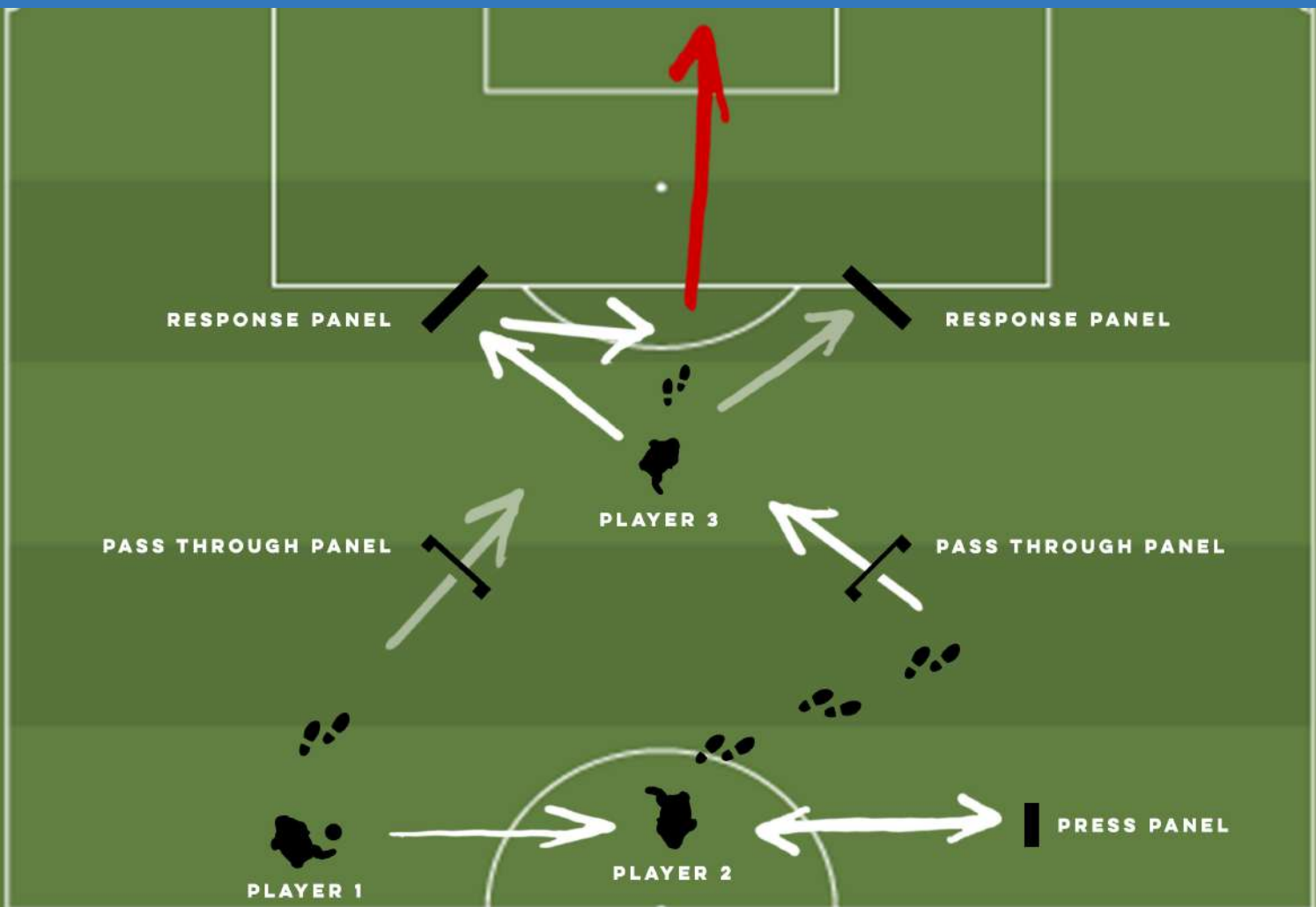
ESPECIFICACIÓN

El Circuito es nuestro último producto innovador que está diseñado en torno al uso de paneles inalámbricos. Nuestros paneles inalámbricos son perfectos para incluir durante entrenamientos de equipo, sesiones de grupos pequeños o ejercicios 1 vs 1. Este fantástico invento nuevo te permite trabajar en atributos específicos o en detalles específicos de la posición del jugador.

Tenemos dos tipos principales de panel inalámbrico, el panel de respuesta y el panel de paso. El panel de respuesta funciona como un rebote, que recrea el trabajo de un pase a un compañero, mientras que el panel de paso actúa como un paso clave y preciso para un miembro del equipo.

Además de estos dos paneles, también tiene la opción de colocar un panel de prensa encima que proporcionaría un nuevo elemento de trabajo sin la pelota y fuera de su posesión. Esto implica un elemento en el que si extravía un pase, debe presionar antes de volver a usar la pelota.

Los paneles del circuito se pueden colocar a una distancia de hasta 30M y la configuración es fácil con ruedas unidas a los paneles para ayudarlos a entrar y salir del campo. Al igual que con todos nuestros productos, el circuito puede hacerse a medida para satisfacer las necesidades de los clientes.



ENTRENAMIENTO

Arriba hay un ejemplo de cómo puedes usar el Circuito para crear un gran ejercicio de entrenamiento. Este ejercicio pone a prueba una amplia gama de habilidades desde pasar, recibir y rematar. Nuestro circuito está diseñado en torno a sesiones de equipo, por lo que practicar también ayudará con la cohesión del equipo dentro de las divisiones. Aprender cómo juegan sus compañeros de equipo, sus fortalezas y debilidades, ayuda mucho a crear un buen equipo.

Al igual que todos nuestros productos, la tecnología utilizada es medible, lo que significa que los entrenadores no solo pueden instruir y hacerse cargo del ejercicio, sino también analizar el rendimiento de sus jugadores.

El Circuito se puede configurar para adaptarse a ciertas posiciones en el campo, por ejemplo, el Circuito anterior involucra a jugadores que pasan desde las profundidades y un "Número 10" que une la jugada antes de patear al arco. El circuito anterior involucra a distintos tipos de jugadores, defensas, medios o delanteros. Ser capaz de analizar un equipo en diferentes posiciones podría darle al entrenador la información requerida sobre posibles jugadores y dónde podrían estar mejor preparados para jugar. El circuito se puede combinar con muchos de nuestros paneles y, para obtener la máxima competencia, se puede utilizar con nuestro objetivo de precisión.

BENEFICIOS FISIOLÓGICOS

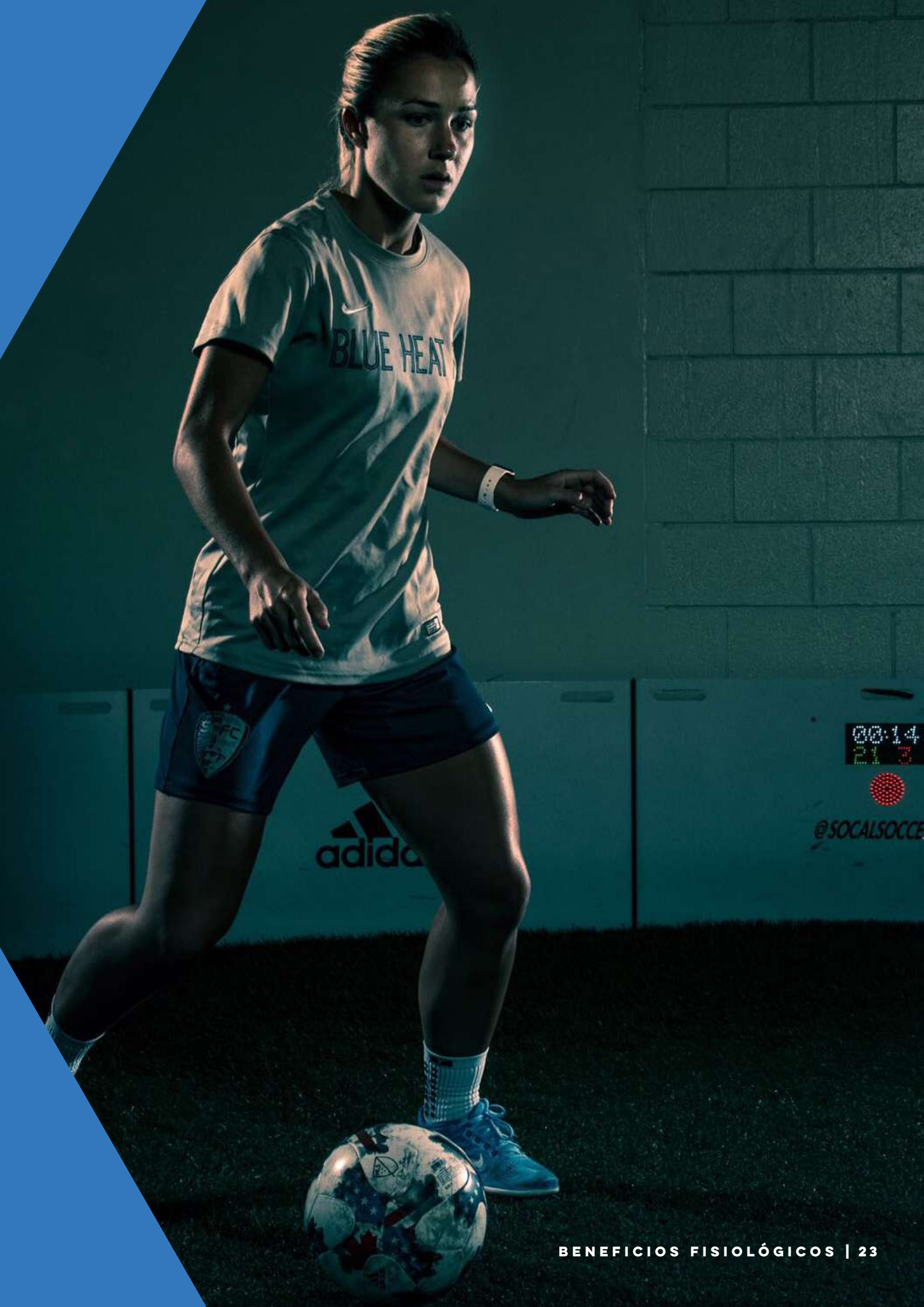
El ICON no solo proporciona beneficios mentales y técnicos, sino que también proporciona a los jugadores varios otros beneficios fisiológicos del uso. A continuación se muestra un breve resumen de algunos de los beneficios fisiológicos de la arena ICON, que también se replican en los otros productos.

Reduce la grasa corporal y mejora el tono muscular: el entrenamiento en el ICON desarrolla más masa muscular y quema más grasa al reclutar fibras musculares de contracción lenta y rápida. Debido a la naturaleza de alta repetición del entrenamiento, quema más calorías que las sesiones típicas porque los jugadores se ven obligados a cambiar entre usar las rutas de energía aeróbica y anaeróbica.

Mejora la salud cardiovascular: durante el uso del ICON, se incrementará la frecuencia cardíaca, lo que obliga al corazón a contraerse con más fuerza, lo que aumenta el volumen sistólico. Mediante el uso regular del ICON, su corazón aumentará de tamaño y fuerza, lo que hará que su cuerpo sea más eficiente y disminuya la frecuencia cardíaca en reposo, lo que permitirá una recuperación más rápida.

Aumenta la capacidad aeróbica y anaeróbica: ICON se puede programar para que entenes en ráfagas cortas o por períodos de tiempo continuos. El entrenamiento en ráfagas cortas con el ICON aumentará su capacidad anaeróbica, lo que mejorará la tolerancia de un jugador al ácido láctico, lo que significa que puede correr más rápido durante más tiempo. El entrenamiento por períodos continuos de tiempo en el ICON aumentará su capacidad aeróbica. Esto mejorará la cantidad de oxígeno que su cuerpo puede entregar a sus músculos en ejercicio. El uso regular da como resultado que los músculos de sus piernas se vuelvan más eficientes usando oxígeno, lo que a su vez le permitirá correr por más tiempo.

Desarrolla fuerza y resistencia: para mejorar la resistencia muscular, debe trabajar y contraer repetidamente los grupos musculares que desea desarrollar. El ICON hace exactamente esto con la gran cantidad de repetición que proporciona el diseño circular, el jugador, mediante el uso regular del ICON, mejorará la resistencia muscular en las extremidades inferiores, por lo tanto, durante las últimas etapas de un partido de fútbol, los músculos podrán realizar de la misma manera que lo hicieron al principio.



BLUE HEAT

adidas

00:14
21:3

@SOCALSOCCER

La arena ESA ICON ha sido diseñada para maximizar la intensidad del entrenamiento a través de su diseño circular único. La arena está programada con un sistema de objetivos LED pionero que funciona con una innovadora gama de modos de entrenamiento, diseñados por entrenadores profesionales para desarrollar el rendimiento del jugador.



nderPressure
TAGH

**WAYNE ROONEY,
EL MÁXIMO GOLEADOR DE INGLATERRA.**

El ICON está probado estadísticamente para mejorar la técnica de un jugador si se usa regularmente, más rápido que cualquier ejercicio de entrenamiento tradicional, y proporciona un entorno competitivo para que los jugadores se desafíen a sí mismos. Todos los modos de entrenamiento son totalmente personalizables y se pueden adaptar a las preferencias de un entrenador. Seleccione el modo de entrenamiento, controle la duración del juego, el volumen del sonido y el brillo del LED, todo desde la interfaz de usuario de ESA.



MODOS DE ENTRENAMIENTO ICON

PASSFINDER

PassFinder es el modo de entrenamiento insignia de la ESA. Diseñado alrededor de simulacros de pase tradicionales, este modo muestra objetivos al azar alrededor del ICON y requiere que el jugador impacte tantas luces intermitentes como pueda dentro del marco de tiempo establecido. Modifique la cantidad de luces que se muestran a la vez para trabajar en diferentes atributos e incorpore 2 jugadores dentro del ICONO para un juego de "set and pass".

CATALYST

Catalyst es un juego de toma de decisiones, que castiga un toque deficiente y alienta a los jugadores a concentrarse no solo en su pase inicial, sino también en recibir y jugar el siguiente. Este modo de entrenamiento muestra una luz azul al azar dentro de la arena, que debe ser alcanzada dentro de los 3 segundos por 3 puntos, si se pierde, aparecerá una luz naranja en un panel adyacente por un punto. Acumula tantos puntos como puedas en el tiempo asignado.

MAESTRO

La precisión es vital cuando se juega Maestro, con puntos deducidos por perder un pase. Durante el entrenamiento, 2 luces verdes están encendidas en cualquier momento, con un valor de 3 puntos, con una naranja con un valor de 1 punto, todas las demás luces se encienden en rojo y valen 1 punto. Al jugar Maestro, una buena toma de decisiones es esencial para obtener una buena puntuación. Una luz naranja puede ser fácilmente alcanzable pero solo vale 1 punto, por lo que optar por un pase verde más difícil podría ser gratificante.

ARQUITECTO

Como alternativa al modo de entrenamiento PassFinder, el arquitecto trabaja en simulacros de pase cortos y agudos. Durante el arquitecto, aparecerán dos luces adyacentes dentro de la arena, y ambas deben ser apagadas antes de que aparezca un nuevo par en otro lugar. Este juego fomenta pases precisos y controlados por primera vez y se puede adaptar para entrenar solo pies débiles, etc.

KNOCKEAR

Knockear es un modo de entrenamiento rápido y una rutina de calentamiento o rehabilitación extremadamente efectiva. Todas las luces parpadean en blanco alrededor del ICONO y debes golpear cada una de ellas lo más rápido posible. El marcador cuenta tu tiempo y cuanto más corto mejor. Adapte este modo de entrenamiento a sus necesidades, por ejemplo, use pies alternativos para hacer cada pase.

REY DEL ANILLO

Rey del anillo es el modo de entrenamiento ICON multijugador original, que incorpora de 2 a 4 jugadores. El juego funciona en situaciones estrechas de 1 contra 1 y en lados pequeños, lo que crea una sensación competitiva y realista. Los jugadores se dividen en dos equipos y el objetivo es golpear a tus oponentes en cada ronda de 30 segundos. Rey del Anillo también se puede usar para practicar transiciones de ataque a defensa en un área intensificada más pequeña.

LIFTBALL

Liftball es una versión híbrida de squash y fútbol americano, un deporte explosivo que quema más calorías que hacer una sesión de cardio y desarrollar técnicas. Este modo de entrenamiento explosivo mejorará la capacidad técnica de un jugador, voleas / medias voleas, primer toque y conciencia. El diseño circular único obliga a los jugadores a jugar Liftball a un ritmo rápido que mejora la aceleración, desaceleración, agilidad, resistencia y movilidad de un jugador.

VISION

La visión es un modo de entrenamiento desarrollado para dos propósitos: en primer lugar, la secuencia de visión usa el mismo patrón de luz cada vez que se juega, lo que significa que los aspirantes a jugadores pueden comparar con precisión su puntaje con sus ídolos. En segundo lugar, la visión es extremadamente beneficiosa para desarrollar las habilidades de "escaneo / verificación del hombro". Durante este modo de entrenamiento, aparecerán dos luces en cada momento individual. Una azul, que es la luz que debe ser golpeada inicialmente, y una naranja, que proporciona un estímulo visual para mostrar dónde se debe jugar el próximo pase. Una vez que se golpea la primera luz (azul), la luz naranja cambiará a azul y se convertirá en la próxima luz disponible que se golpeará.



Todos los modos se han desarrollado para ayudar a mejorar todos los grupos de edad y estándares, fáciles de entender pero extremadamente efectivos, desarrollados por profesionales.



Todos los entrenadores tienen sus propias ideas sobre formas de mejorar a los jugadores que usan el ICON y tienen la oportunidad exclusiva de diseñar sus propios programas y modos de entrenamiento, estos serán transmitidos a nuestros programadores para cargarlos de forma remota a la unidad en cualquier parte del mundo.



DESARROLLO ANALÍTICO

A través de una red segura en línea, todos los datos y puntajes registrados en el ICON se almacenan en la base de datos de la ESA, un portal en línea protegido por contraseña donde los jugadores y entrenadores pueden iniciar sesión para seguir el progreso, ver estadísticas y ver todas las sesiones. Estos datos se almacenan desde el primer jugador en el ICON hasta el último, por lo que todas las mejoras se pueden rastrear. Toda la información también está disponible para descargar. Para fines de eventos, los gerentes pueden ver el uso total del producto o los detalles del jugador para entregar premios por puntajes altos. Junto con la base de datos, también tenemos la tabla de clasificación de la ESA, que puede mostrar las puntuaciones de los 10 mejores en un juego seleccionado por el usuario, dentro de los plazos seleccionados y en una máquina en particular. Perfecto para motivar a los jugadores, o como una herramienta de eventos / marketing: la tabla de clasificación se puede calificar según las especificaciones del cliente.

COMPILACIÓN DEL PRODUCTO

- Todos los productos de la ESA están hechos de aluminio no corrosivo de alta calidad y tienen una garantía de 10 años contra daños por bolas y corrosión.
- Todos los productos en el rango de precios estándar vienen en pintura blanca / negra mate o brillante. Hay otros colores disponibles y se pueden aplicar si se solicitan previamente.
- Todas las arenas se ensamblan fácilmente sin necesidad de equipo especializado y son totalmente resistentes a la intemperie. Cada producto viene con un documento de ensamblaje completo.
- Cada panel de producto está unido por una unión acrílica robusta y fácil de conectar. Nuestros cables son magnéticos, lo que facilita la conexión de un panel a otro y a una fuente de alimentación principal. Nuestros productos contarán con un marcador que también será el panel maestro con botones de encendido y un botón de repetición.
- Cada panel incluye un grupo de LED que funciona individualmente entre sí en secuencias preprogramadas.

PRODUCTO	PANELES	PANELES PRINCIPALES	DIMENSIONES DEL PANEL (Height x Width)
ICON			
ICON 4M	12	1	610mm x 1035mm
ICON 6M	16	1	610mm x 1170mm
ICON 8M	24	1	610mm x 1045mm
ICON 10M	28	1	610mm x 1116mm
ICON 12M	32	1	610mm x 1172mm
Q	4	1	610mm x 1170mm
Fast Feet	6	1	500mm x 1300mm
V2 6M	24	1	610mm x Varied
Spectrum 6M	16	0	610mm x 2090mm
Legacy 8M	96	4	610mm x 1045mm
PRECISION			
Precision Wall	28	1	610mm x 1040mm
Precision Goal	9	1	610mm x 1040mm



FRANCE

UK

HEAD OFFICE

E info@eliteskillsarena.com

T 01202 701673

25A Ringwood Road,
Poole, BH14 0RF

RUSSIA

GERMANY

SPAIN

ARGENTINA



**WORLD
DISTRIBUTION
CENTRES**

SAUDI ARABIA

USA

INDIANA
FLORIDA
CALIFORNIA

NETHERLANDS

JAPAN

PORTUGAL

CANADA



